



TÜRKİYE
TAEKWONDO FEDERASYONU
MÜSABAKA KURALLARI
TALİMATI



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

TÜRKİYE TAEKWONDO FEDERASYONU MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI İÇİNDEKİLER

1. AMAÇ.....	1
2. KAPSAM.....	1
3. DAYANAK.....	1
4. TANIMLAR.....	1
5. MÜSABAKA ALANI.....	2
6. MÜSABAKA ALANI SINIRLARININ BELİRLENMESİ.....	3
7. MÜSABIKLAR.....	4
8. SIKLETLER.....	4
9. MÜSABAKA METODLARI VE SINIFLANDIRILMASI.....	6
10. MÜSABAKALARIN SÜRESİ.....	7
11. KURA ÇEKİMİ.....	7
12. TARTI.....	7
13. MÜSABAKA KURALLARI.....	8
14. İZİN VERİLEN TEKNİKLER VE ALANLAR.....	8
15. GEÇERLİ PUANLAR.....	9
16. PUANLAMA VE PUANLARIN İLANI.....	10
17. YASAKLANMIŞ HAREKETLER VE CEZALARI.....	11
18. ÜSTÜNLÜK KARARI.....	14
19. KARARLAR.....	15
20. KNOCK-DOWN.....	16
21. KNOCK-DOWN DURUMUNDA TAKİP EDİLECEK KURALLAR.....	16
22. MÜSABAKAYA ARA VERME KURALLAR.....	17
23. HAKEMLER.....	19
24. KAYIT YAPAN GÖREVLİ.....	20
25. HAKEMLİK YAPACAK GÖREVLİLERİN ATANMASI.....	20
26. İTİRAZ KURULU VE YAPTIRIMLAR.....	20
27. DİĞER HUSUSLAR.....	21
28. YÜRÜRLÜK.....	21
29. YÜRÜTME.....	21



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

TÜRKİYE TAEKWONDO FEDERASYONU MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

Amaç

Madde 1- (1) Bu Talimatın amacı; her seviyede düzenlenecek müsabakalarda Dünya Taekwondo Federasyonu kurallarına uygun, standart hale getirilen kuralların uygulanması ile uyuşmazlıkların adil bir şekilde çözümlenerek müsabakaların sağlıklı bir şekilde yönetilebilmesini sağlamaktır.

Kapsam

Madde 2- (1) Bu Talimat, Taekwondo Federasyonu tarafından her seviyede düzenlenecek müsabakaları kapsar.

Dayanak

Madde 3- (1) Bu Talimat, 06 Mart 2007 tarihli ve 26454 sayılı Resmi Gazete’de yayımlanarak yürürlüğe giren Türkiye Taekwondo Federasyonu Ana Statüsüne dayanılarak hazırlanmıştır.

Tanımlar

Madde 4- (1) Bu Talimatta geçen;

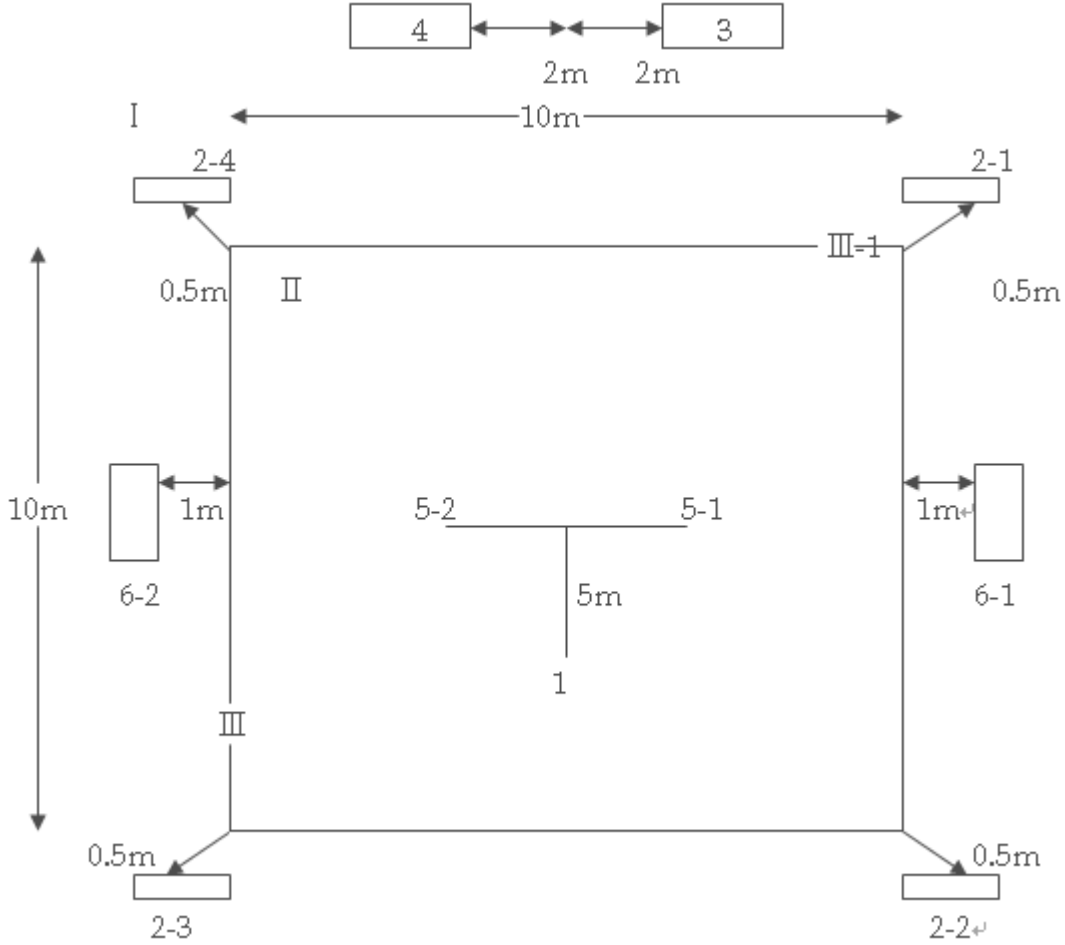
Genel Müdürlük	: Gençlik ve Spor Genel Müdürlüğünü,
Federasyon	: Türkiye Taekwondo Federasyonunu,
Federasyon Başkanı	: Türkiye Taekwondo Federasyonu Başkanını,
Yönetim Kurulu	: Türkiye Taekwondo Federasyonu Yönetim Kurulunu,
İl Temsilcisi	: Taekwondo İl Temsilcisini,
Hakem	: Taekwondo müsabakalarının yönetimi için Federasyon veya yetki verdiği kurumlar tarafından atanan ve bu konuda belge almış kişileri,
Yönetici	: Taekwondo faaliyetlerinde görevli idari ve teknik elemanları, spor kulüpleri yönetimindeki kişileri,
Antrenör	: Federasyon tarafından belirlenmiş esaslara göre belli bir eğitimden sonra müsabakalarda takımın başında bulunan teknik yöneticiyi,
Sporcu	: Taekwondo branşında lisanslı olarak spor yapan kişileri
Müsabık	: Taekwondo alanında lisanslı olarak yarışmaya katılan kişileri,
Spor Kulübü/salonu	: Taekwondo branşında tescili yapılmış spor kulübünü/salonu
WTF	: Dünya Taekwondo Federasyonunu,
ETU	: Avrupa Taekwondo Birliğini,

ifade eder.

Müsabaka Alanı

Madde 5- (1) Müsabakalar, metrik sistem ile on x on=yüz metre karelik, pürüzsüz bir yüzeye sahip alanda yapılır. Ayrıca alanın yüzeyinde rahatsızlık verici herhangi bir yansıma ve renk karmaşası da olmayacaktır.

(2) Müsabaka alanı elastik malzemeden yapılmış minder ile kaplanacaktır. Müsabaka alanı; gerekli durumlarda zeminden elli santimetre veya altmış santimetre yükseklikte bir platform üzerine inşa edilecektir. Müsabıkların emniyeti için sınır çizgisinin etrafı otuz dereceden daha az eğimli bir şekilde yapılacaktır.



Şekil 1. Taekwondo Müsabaka alanı

I. Taekwondo Müsabaka Sahası 1. Orta Hakemin yeri

II. Müsabaka Alanı 2. Yan Hakemlerin yerleri

III. Sınır 3. Kayıt Yapan Görevlinin yeri

III-1. 1. Sınır Çizgisi 4. Sağlık Görevlilerinin (doktorun) yeri

5-1. Mavi Müsabıkın yeri

5-2. Kırmızı Müsabıkın yeri

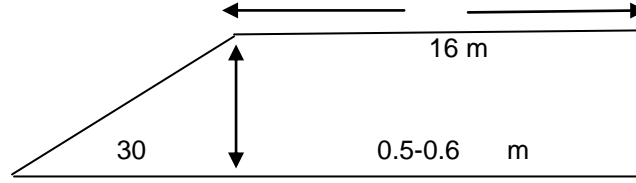
6-1. Mavi Köşenin Antrenörünün yeri.

6-2. Kırmızı Köşenin Antrenörünün yeri

* 2., 3. ve 4. Sınır Çizgileri saat yönündedir.

ğ) Müsabaka Platformu:

Platform aşağıdaki şekle göre yapılmalıdır :



Müسابaka Alanı Sınırlarının Belirlenmesi

Madde 6- (1) On x on metrelik kısım müsabaka alanı, müsabaka alanının son çizgisi de sınır çizgisi olarak adlandırılacaktır.

(2) Kayıt yapan görevlilerin masasına ve komisyon doktorunun masasına bitişik ön sınır çizgisi başlangıç olarak kabul edilecektir. Sınır çizgisinden saat yönünde hareketle ilk köşe; 1.köşe, diğer köşeler ise 2.köşe, 3.köşe ve 4.köşe olarak adlandırılacaktır.

(3) Durulacak yerlerin belirlenmesinde aşağıdaki esaslara uyulacaktır.

- a) Orta hakemin yeri müsabaka alanının merkez noktasından 3. sınır çizgisine doğru birbuçuk metre geride olmalı ve Hakemin yeri olarak belirtilmelidir.
- b) Yan hakemlerin yerleri; 1.Yan hakemin yeri 1.köşe ile 2 köşe arasında, 2.Yan hakemin yeri 2.köşe ile 3. köşe arasında, 3.Yan hakemin yeri 3.köşe ile 4. köşe arasında, 4.Yan hakemin yeri 4.köşe ile 1. köşe arasında olacak ve tüm yan hakemler müsabaka alanına elli santimetre uzaklıkta olacaktır.
- c) Kayıt yapan görevlinin yeri; 1.köşeden iki metre uzaklıkta ve müsabaka alanına dönük bir şekilde olacaktır.
- ç) Sağlık görevlilerinin yeri; sınır çizgisinin sağ yanından üç metre uzaklıkta olacaktır.
- d) Müsabıkların yerleri; kırmızı müsabık 2.köşeye, mavi müsabık 4.köşeye gelecek şekilde olacaktır.
- e) Antrenörlerin yerleri; her müsabıkın bulunduğu taraftaki sınır çizgisinin orta noktasından bir metre uzaklıkta olacaktır.
- f) Kontrol masasının yeri; müsabıkların koruyucu ekipmanlarının kontrol edilebilmesi için müsabaka alanının girişine yakın olacaktır.
- g) Müsabaka alanının dışında güvenliğin sağlanması için, sınır çizgisinden itibaren iki metre genişliğinde bir dış alan olmalıdır. Bu nedenle bir müsabaka alanın en az onikixoniki= yüz kırk dört metre kare genişliği olacaktır.
- ğ) Müsabaka alanının krokisi talimata ek Tablo 1 de ve müsabaka platformu yapımında uyulacak şekil ve ölçüler Tablo 2 de gösterilmiştir.
- h) Müsabaka minderinin yüzeyindeki renk düzenlemesi; rahatsız edici yansıma yapmayacak ve müsabık yada seyircilerin görme yeteneklerini yormayacak şekilde olmalıdır. Bununla birlikte, renk düzenlemesi müsabıkların ekipmanları, giyimleri ve müsabaka yüzeyi ile uyumlu olmalıdır.
- ı) Kontrol masasında kontrol yapan görevliler, müsabıkların Taekwondo Federasyonunca belirlenen tüm materyalleri giyinip giyinmediklerini kontrol eder ve müsabıkların gereken şekilde hazır olmalarını sağlar. Kontrol görevlisi herhangi bir eksiklik gördüğü takdirde; müsabıklardan koruyucu ekipmanlarını değiştirmelerini isteyecektir.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

Müsabıklar

Madde 7- (1) Müsabakalara katılacak müsabıklar:

- Katıldığı ilin/kulübün lisanslı sporcusu olmak.
- Kulübü veya bağlı olduğu kurum tarafından görevlendirilmiş olması.
- Federasyon tarafından istenilen Taekwondo Gıp/Dan derecesine sahip olmak.
- Federasyonda müsabakalara katılım için aranan yaş şartları içerisinde olmak.

(2) Müsabık, müsabaka alanına girmeden önce vücut koruyucu, kafa koruyucu, kol ve ayak koruyucuları, kasık koruyucusu ile eldiven ve dişlik takmalıdır. Kasık koruyucusu ile kol ve ayak koruyucuları, taekwondo elbisesinin altına giyilmelidir. Müsabık kişisel kullanımı için WTF veya Federasyon onaylı koruyucu ekipmanları, dişlik de dahil olmak üzere yanında getirmelidir. Başına kasıktan başka koruyucu takılmasına izin verilmeyecektir. Dişliğin rengi beyaz veya saydam olmalıdır. Ancak; doktor, müsabığın dişlik kullanması durumunda zarar göreceğini beyan ederse müsabık dişlik kullanmayabilir.

(3) Federasyon tarafından düzenlenen müsabakalarda, WADA Anti-doping kurallarında tarif edilen tüm uyuşturucu veya kimyasal maddelerin kullanımı yasaktır. Müsabıklardan birinin bu kuralı ihlal ettiği anlaşılırsa Federasyon gerekli tüm medikal testleri yapabilir, bu testlere katılmayı reddeden herhangi bir müsabık yada testlerde yasak fiilleri işlediği anlaşılan müsabık bulunduğu pozisyonundan düşürülür. Sıralamada kendisini takip eden müsabık boşalan sırayı almış olur. Tıbbi/Medikal testlerin yapılmasından organizasyon komitesi sorumlu olacaktır.

Sıkletler

Madde 8- (1) Müsabıklar arasındaki ilgili faktörlerden kaynaklanan eşitsizlikleri ortadan kaldırmak, müsabıkların güvenliğini sağlamak ve müsabıklara eşit müsabaka koşullarında ve değişik teknikler kullanımına imkan sağlamak için ağırlık bölümleri kullanılarak sıkletler sistemi oluşturulur.

(2) Müsabıkların, dahil oldukları kategorilerde kendi hemcinsleri ile müsabaka yapmaları kuralı esas alınır.

(3) Olimpiyat oyunları sıkletleri; Uluslararası Olimpiyat Komitesi ile WTF tarafından belirlenen sıkletlerde olacaktır.

A) Büyükler kategorisinde sıkletler temel olarak aşağıdaki gibidir:

<u>Ağırlık kategorisi</u>	<u>Erkekler</u>	<u>Bayanlar</u>
Yüzgeç		
Fin	54 Kg' a kadar	47 Kg' a kadar
Sinek		
Fly	54 Kg 'dan 58 Kg' a kadar	47 Kg' dan 51 Kg' a kadar
Filiz		
Bantam	58 Kg'dan 62 Kg' a kadar	51 Kg' dan 55 Kg' a kadar
Tüy		
Feather	62 Kg'dan 67 Kg' a kadar	55 Kg' dan 59 Kg' a kadar
Hafif		
Light	67 Kg'dan 72 Kg' a kadar	59 Kg' dan 63 Kg' a kadar



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

H. Orta Welter	72 Kg' dan 78 Kg' a kadar	63 Kg' dan 67 Kg' a kadar
Orta Middle	78 Kg' dan 84 Kg' a kadar	67 Kg' dan 72 Kg' a kadar
Ağır Heavy	84 Kg ve üstü	72 Kg ve üstü

B) Olimpiyat Oyunları sıklletleri aşağıdaki gibidir:

<u>Erkekler</u>	<u>Bayanlar</u>
58 Kg' a kadar	49 Kg' a kadar
58 Kg' dan 68 Kg' a kadar	49 Kg' dan 57 Kg' a kadar
68 Kg' dan 80 Kg' a kadar	57 Kg' dan 67 Kg' a kadar
80 Kg ve üstü	67 Kg ve üstü

C) Gençler sıklletleri aşağıdaki gibidir:

<u>Ağırlık Kategorisi</u>	<u>Erkekler</u>	<u>Bayanlar</u>
Yüzgeç Fin	45 Kg' a kadar	42 Kg' a kadar
Sinek Fly	45 Kg' dan 48 Kg' a kadar	42 Kg' dan 44 Kg' a kadar
Filiz Bantam	48 Kg' dan 51 Kg' a kadar	44 Kg' dan 46 Kg' a kadar
Tüy Feather	51 Kg' dan 55 Kg' a kadar	46 Kg' dan 49 Kg' a kadar
Hafif Light	55 Kg' dan 59 Kg' a kadar	49 Kg' dan 52 Kg' a kadar
Ön. Orta Welter	59 Kg' dan 63 Kg' a kadar	52 Kg' dan 55 Kg' a kadar
H. Orta Light Middle	63 Kg' dan 68 Kg' a kadar	55 Kg' dan 59 Kg' a kadar
Orta Middle	68 Kg' dan 73 Kg' a kadar	59 Kg' dan 63 Kg' a kadar



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

H. Ağır Light Heavy	73 Kg' dan 78 Kg' a kadar	63 Kg' dan 68 Kg' a kadar
Ağır Heavy	78 Kg ve üstü	68 Kg ve üstü

Bu yukarıda belirtilen ve Dünya Taekwondo Federasyonunca düzenlenen Büyükler, Gençler Şampiyonaları ile Olimpiyat Oyunlarında kullanılan sıkletlerin yanı sıra Avrupa Taekwondo birliği ve Federasyonumuzca düzenlenen Yıldızlar şampiyonaları ile Minikler kategorilerinde aşağıda belirlenen şekilde uygulanacaktır.

Yıldız Erkek : -33 – 37 – 41 – 45 – 49 – 53 – 57 – 61 – 65 - +65

Yıldız Bayan : -29 – 33 – 37 – 41 – 44 – 47 – 51 – 55 – 59 - +54

Minik Erkek ve Bayanlar : 27 – 30 – 33 – 36 – 40 – 45 – 50 – 57 - +57

Müsabaka Metotları ve Sınıflandırılması

Madde 9- (1) Müsabakalar; ferdi ve takım müsabakaları olarak iki şekilde yapılır.

a)Ferdî müsabakalar; kural olarak eşit sıkletteki müsabıklar arasında yapılmalıdır.Gerektiğinde, ardışık sıkletler tek bir sıklet oluşturmak için birleştirilebilir.Bir müsabık, aynı yarışmada sadece bir sıklette müsabaka yapabilir.

b)Takım müsabakalarında; beş sıklet grubuna göre müsabık sınıflandırma kategorisi aşağıdaki gibidir.

Erkekler

47 Kg' a kadar
54 Kg' dan 63' Kg a kadar
63 Kg' dan 72' Kg a kadar
72 Kg' dan 82' Kg a kadar
82 Kg ve üstü

Bayanlar

54 Kg' a kadar
47 Kg' dan 54 Kg' a kadar
54 Kg' dan 61 Kg' a kadar
61 Kg' dan 68 Kg' a kadar
68 Kg ve üstü

c)Sıkletlere göre sekiz müsabık sınıflandırılması aşağıdaki gibidir.

ç)Sıkletlere göre dört müsabık sınıflandırılması; sekiz sıkletin, 1.ile 2., 3. ile 4., 5. ile 6., 7. ile 8. sıkletlerin birleştirilmesidir.

(2) Müsabaka Sistemleri aşağıdaki gibidir:

a) Tek elemeli turnuva sistemi

b) Round Robin sistemi

c) Olimpiyat Oyunlarında taekwondo müsabakaları, müsabıklar arasında ferdi müsabakalar şeklinde yapılır.

(3) Turnuva sisteminde müsabakalar ferdi eleme sistemi ile yapılır. Bununla birlikte; takımların durumu ferdi sonuçlara göre toplamlar alınarak belirlenebilir.

(4) Takım sıralaması; resmi sıklet şartlarını taşıdığı anlaşılan ve müsabaka alanına giren her bir müsabık için bir puan, müsabaka kazanan her müsabık için bir puan, her bir altın madalya için ek yedi puan, her bir gümüş madalya için ek üç puan, her bir bronz madalya için ek bir puan olmak üzere alınan puanların toplam sonuçlarına göre yapılır.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

(5) İki takımdan fazla takımın aynı skora sahip olduğu durumlarda, üstünlük durumu; sırası ile takım tarafından toplu olarak kazanılan altın, gümüş ve bronz madalya sayısına göre, katılan müsabık sayısına göre ve yüksek ağırlıktaki sıklletlerdeki yüksek puanlara göre belirlenir

(6) Takım müsabakaları sisteminde, her takımın müsabaka sonucu ferdi takım sonuçlarına göre belirlenir.

(7) Sekiz sıkllet müsabaka sistemine göre; beş yada daha fazla sıkllette kazanan takım galip gelir. Takımların skor durumlarında eşitlik olması durumunda; her takım bir temsilci müsabık seçer ve temsilciler eşitliği bozma maçı yaparlar. Bu sistemde; müsabıklar değiştirilemezler. Bütün maçlar tamamlanmadan, takımlardan bir tanesi maçların çoğunu kazanırsa; kalan maçlar yine de tamamlanır. Ancak; kaybeden takım kalan maçları yapmak istemezse; sonuç, diskalifiye olur ve daha önce kazanılan skorlar hesaba katılmadan kaydedilir.

Müsabakaların Süresi

Madde 10- (1) Müsabakalar her raund iki dakika, raundlar arasındaki dinlenme süresi bir dakika olmak üzere üç raund şeklinde yapılır.

(2) Üçüncü raundun tamamlanmasından sonra skorlarda eşitlik olması durumunda, üçüncü raundun sona ermesinden sonra bir dakikalık dinlenme süresi verilir ve daha sonra altın vuruş olarak adlandırılan son vuruşun yapılacağı iki dakikalık dördüncü raunt yapılır. Altın vuruş veya ceza puanları erilerek müsabaka sona erer.

Kura Çekimi

Madde 11- (1) Kura çekimi; ilk müsabakanın yapılacağı günden bir gün önce Federasyon görevlileri ve katılan il veya kulüp temsilcilerinin katılımıyla yapılır. Kura çekimleri, fin-yüzgeç sıklletinden başlanarak, manuel yada elektronik olarak yapılır.

(2) Kura çekiminde temsil edilmeyen il veya kulüpler adına Federasyon görevlileri kura çekiminde bulunabilirler.

(3) Kura çekimi öncesinde faaliyetle ilgili iştirakçi takımların teknik toplantısı yapılır.

Tartı

Madde 12- (1) Organizasyon Komitesi tarafından programlanmış gün için müsabaka listesinde belirtilen müsabıkların tartılması işlemleri, ilgili müsabakaların yapılacağı günden önceki gün tamamlanmış olacaktır.

(2) Tartılar sırasında erkek müsabıklar sadece külot, bayan müsabıklar külot ve sutyen giyeceklerdir. Müsabıkların istemeleri durumunda, tartılar çıplak olarak da yapılabilecektir.

(3) Tartılar bir kere yapılacaktır, fakat bu birinci tartıda gerekli sıkllete uymayan müsabıklar zaman sınırı içerisinde tekrar tartılabileceklerdir.

(4) Müsabıkların resmi tartıda diskalifiye olmamaları için, bir diğer resmi tartı da müsabıkların soyunma odalarında veya müsabaka alanında bulunacaktır.

(5) Tartıların zamanı Organizasyon Komitesi tarafından kararlaştırılacak ve katılımcılar, takım kabile başkanlarının toplantısında kararlaştırılan zaman hakkında bilgilendirilecektir. Tartıların süresi iki saat olacak, ihtiyaç halinde bu süre uzatılabilecektir.

(6) Bayan müsabıklar için bay müsabıkların tartı alanından ayrı bir tartı alanı oluşturulacak ve bayan müsabıkların tartılması işlemi yetkili bir bayan görevli nezaretinde yapılacaktır.

(7) Resmi tartıda katılım sıklletini sağlayamayan müsabık diskalifiye olacaktır.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

Müsabaka Kuralları

Madde 13-(1) Müsabıkların isimleri müsabakanın başlamasından üç dakika önce üç kere anons edilir. Müsabaka alanına planlanmış başlama zamanından sonra bir dakika içinde çıkmayan müsabık çekilmiş sayılır.

(2) Fiziksel kontrol ve kıyafet kontrolü; müsabık, anons edildikten sonra, fiziksel kontrol ve elbise kontrolü Merkez Hakem Kurulu tarafından atanan kontrol görevlisi eşliğinde belirlenmiş kontrol masasına gidilerek yapılır. Kontrol esnasında müsabıklar hoşnutsuzluk göstermeyecek ve rakiplerini yaralayabilecek eşya ve materyal taşımayacaklardır.

(3) Müsabaka alanına giriş işlemi; kontrolden sonra, müsabıklar bir antrenör ile bekleme pozisyonuna girerek yapacaklardır.

(4) Müsabaka her raundda Orta Hakemin Shi-jak komutu ile başlar, yine Orta Hakemin Keu-man komutu ile sona erer. Orta Hakem Keu-man komutu vermese bile müsabaka daha önceden belirlenen zaman dolduğunda sona erer.

(5) Müsabakanın başlamasından önce ve bitişinden sonra uygulanacak kurallar aşağıda sayılmıştır.

a) Müsabıklar yüzleri birbirine dönük olarak durmalı, Orta Hakemin Cha-ryeot komutu ile selamlama vaziyeti almalı, Kyeong-rye komutu ile birbirlerini selamlamalıdır. Cha-ryeot selamlama duruşu, doğal olarak vücudun duruşu şeklinde, bel 30 dereceden daha fazla, baş ise 45 dereceden daha fazla eğilerek, yumruklar bacakların yanında sıkılı halde tutularak yapılacaktır.

b) Orta Hakem müsabakayı Joon-bi ve Shi-jak komutu ile başlatacaktır.

c) Son raundun bitmesinden sonra, müsabıklar kendi yerlerinde, yüzleri birbirlerine dönük, Orta Hakemin Cha-ryeot ve Kyeong-rye komutu ile selamlama yapacaklar ve daha sonra ayakta durma pozisyonunda hakemlerin kararını bekleyeceklerdir.

ç) Orta Hakem kazananı, kazanan müsabık tarafındaki elini kaldırarak ilan edecektir.

d) Müsabıklar köşelerine çekileceklerdir.

(6) Takım Müsabakalarında Uygulanacak Müsabaka Kuralları aşağıda sayılmıştır.

a) Her iki takımda, müsabıkların yerinden 1. sınır çizgisine doğru sunulan takım düzeninde yüzleri birbirine dönük olmak üzere duracaktır.

b) Maçın başlamasından önceki ve bitmesinden sonraki uygulama bu maddenin 5. fıkrasına göre yapılacaktır.

c) Her iki takım da, müsabıkların müsabaka yapabilmesi için, müsabaka alanını terk edecek ve müsabakalar için belirlenen yerin kenarında bekleyecektir.

ç) Son maç olan final maçından hemen sonra her iki takım da yüzleri birbirlerine dönük vaziyette müsabaka alanındaki yerlerini alacaktır.

d) Orta Hakem kazanan takımı, kazanan takım tarafındaki elini kaldırarak ilan edecektir. Müsabakanın tamamlanmasından sonra, müsabıklar kasklar başlarında selamlama hareketini yapacak, Orta Hakem kazananı ilan ederken kasklarını çıkaracaklardır.

İzin Verilen Teknikler ve Alanlar

Madde 14- (1) İzin verilen teknikler yumruk ve ayak tekniğidir. Bu teknikler aşağıda tanımlanmıştır.

a) Yumruk Tekniği; İşaret parmağının ve orta parmağın ön kısmı kullanılarak, diğer parmaklar sıkıca kapalı olarak uygulanan tekniktir. Orijinal Kore teknikler terminolojisinde; Pa-run-ju-mok terimi doğru biçimde sıkılı yumruk anlamında kullanılmaktadır.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

Bu nedenle, orta parmak ve işaret parmağının önünü kullanarak vurma ile, parmakların eklem yerleri açılı, yörünge veya basamak oluşturmayacak şekilde yapılacak vuruş da kabul edilecektir.

b) Ayak Tekniği: Ayak bilek kemiğinin altındaki bölümü kullanılarak uygulanan tekniktir. Ayak elmacık kemiği yani bilek kemiği aşağısında ayakla yapılacak her vuruş geçerli vuruştur. Bununla birlikte elmacık kemiğinden yukarısı ile, örneğin, kaval kemiği ile veya diz ile vs. yapılacak vuruşlara izin verilmemiştir.

(2) Vuruş yapılmasına izin verilen alanlar gövde ve yüzdür. Bu alanlar aşağıda tanımlanmıştır.

a) Gövde: Safeguard adı verilen müsabaka yeleği ile kapalı alanlara yumruk ve ayakla yapılacak teknik atığa izin verilmiştir. Fakat bu atıklar, spayn bölgesine olarak isimlendirilen kask ve vücutluğun iplerinin bağlandığı ara bölgeye yapılmamalıdır. Koltuk altları ile belden az aşağıda bulunan leğen kemikleri olarak da geçen kalça kemikleri koruyucusunun bulunduğu bölge legal atak alanıdır. Bu nedenle vücut koruyucusu olarak kullanılan müsabaka yeleği her bir sıklette kuralına ve müsabıkın fiziğine uygun olarak giyilmelidir.

b) Yüz: Bu alana, başın arka bölümü hariç olmak üzere, sadece ayak ile atak yapılmasına izin verilmiştir. Spaynın devamı olan arka kısım hariç her iki yan ve kulaklar dahil, başın arka bölümü hariç olmak üzere başın tüm bölgesini ihtiva eder.

Geçerli Puanlar

Madde 15-(1) Geçerli puan alanları aşağıda belirtilmiştir..

a) Vücudun orta bölümü: Vücut koruyucusu ile kaplı olan bölgedir.

b) Yüz: İki kulak dahil olmak üzere yüzün tamamıdır.

(2) Vücudun geçerli puan bölgelerine izin verilen teknikler doğru ve güçlü olarak uygulandığında gerekli puanlar verilecektir.

(3) Geçerli puan alanları alınacak puanlara göre aşağıdaki şekilde değerlendirilir:

a) Vücut koruyucusuna atak bir puan,

b) Yüze atak iki puan,

c) Müsabıklardan biri knock-down durumuna düşüp, hakem saydığında, rakip müsabıkta ek bir puan verilir.

(4) Puanların geçersiz sayılması: Müsabıklardan birisi yasaklanmış bir vuruşla puan alıcı bir atak yaparsa, verilen puanlar iptal edilir. Müsabıklardan biri diğer müsabıkta önce 17. maddenin ilgili fıkralarından birini gerçekleştirmişse (örnek ihtar cezası yada eksi puan cezası) sonra da geçerli bir teknik uygulayarak puan almış ise orta hakem derhal yasaklanmış hareketi yapan müsabıkta önce cezasını verir sonra puanını geçersiz sayar. Şayet müsabıklardan biri geçerli bir teknik sonucu puan almış sonrada cezayı işlemi gerektirecek hareket yapmışsa puan geçerli cezada geçerli olacaktır.

(5) Müsabıkın ayağının herhangi bir yeri rakibinin yüzüne geldiğinde, bu geçerli puan sayılacaktır. Bu kural, rakibin atağın çenesine geldiği ve yaralandığı şeklinde rol yapmasını engellemek içindir.

(6) Tam teknik uygulanması; geçerli olarak uygulanan tekniğin belirlenen sınırlar dahilinde rakibin geçerli hedef bölgesine tam olarak uygulanmasıdır.

(7) Etkili atak iki şekilde değerlendirilir.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

a) Elektronik puan veren safeguard kullanıldığı durumlarda: Ataklar, sıklete ve cinsiyete bağlı olarak, safeguard içine yerleştirilen sensör adı verilen hassas algılayıcılar tarafından tekniğin etkililik derecesine göre puanlandırılır.

b) Elektronik algılayıcı ile donatılmamış safeguard: Atağın sert, beklenmedik ve etkili olarak rakibe uygulanması ve vuruşun etkisinin hissedilmesi şeklinde değerlendirilir.

(8) Kye-soo kriteri; müsabıklardan birisi Knock-down durumuna düştüğünde, Orta Hakem ilk olarak yere düşen müsabıkın durumunu kontrol edecek ve daha sonra saymaya başlayacaktır. Saymayı tamamladıktan sonra Hakem, kayıt masasına diğer müsabık (ayakta kalan müsabık) bir puan eklemesini işaret edecektir. Knock-down 20.maddedeki kriterlerle uyumlu olmalıdır.

(9) Puanın geçersiz sayılması: geçerli teknik, atak veya hareketlerle kazanılan puanlar geçersiz sayılır. Bu durumda Hakem puanın iptalini el işaretiyle gösterecek ve gerekli cezayı bildirecektir. Bu durumlarda, Hakem hemen “Kal-yeo” komutunu verecek, el işareti ile puanı geçersiz sayacak ve daha sonra da gerekli cezayı verecektir.

Puanlama ve Puanların İlanı

Madde 16- (1) Puanlama ile ilgili kurallar aşağıda belirtilmiştir.

a) Geçerli puanlar hemen kayıt altına alınarak ilan edilecektir.

b) Elektronik ekipmanla donatılmamış safeguard kullanıldığı durumlarda, geçerli her puan yan hakemler tarafından puanlama butonları veya yan hakem pusulası ile verilecektir.

c) Elektronik donanımlı safeguard kullanıldığı durumlarda ise; vücudun orta-bölümündeki geçerli puanlar otomatik olarak elektronik safeguard tarafından bildirilecektir. Yüze uygulanan geçerli puanlar, yan hakemler tarafından puanlama butonları veya yan hakem pusulası kullanılarak verilecektir.

d) Elektronik puanlama aracının veya yan hakem puanlama pusulasının kullanıldığı durumlarda geçerli puanlar üç veya daha fazla yan hakemin verdiği puanlar olarak kabul edilecektir.

e) Adil yönetiminin sağlanabilmesi için elektronik safeguardlar, uygunlukları, müsabakada kullanılabilme yetenekleri bakımından kontrol edilecektir.

f) Puanların hemen verilmesi bu kuralların temel prensibidir. Kullanılan puanlama yöntemine bakılmaksızın bu prensibe riayet edilecektir.

g) Puanlar hemen kayıt altına alınmalı: Hemen puanlamanın anlamı, puan alıcı tekniğin uygulanmasından sonra puanın verilmesidir. Belli bir zaman geçtikten sonra verilen puanlar geçerli değildir.

ğ) Hakemler tarafından verilen puanlar skorbordta hemen gösterilmelidir.

h) Elektronik alıcılar ile donatılmamış safeguardların kullanılması durumunda; tüm puanlama hakemlerin kendi kararlarına göre yapılacaktır. Verilen ve kaydedilen puanları hemen skorboardta gösterecek bir sistem olmalıdır. Bununla birlikte elektronik ilan sistemleri olmadığı zaman, puanlar hakemin puan pusulasında işaretlenecek ve her raund sonunda ilan edilecektir.

ı) Elektronik safeguard kullanılması durumunda vücuda isabet eden puan alıcı vuruşlar, teknikler otomatik olarak kayıt altına alınacaktır. Hakemler, yüze uygulanan vuruş ve tekniklere puan vereceklerdir.

i) Hakemler puanlama sistemine bakmaksızın hemen puanlama prensibi ile hareket edeceklerdir. Raundun sonunda puan verme bu kuralın ihlali olacaktır.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

Yasaklanmış Hareketler ve Cezaları

Madde 17-(1) Yasaklanmış hareketler ve cezaları ile uygulama biçimleri aşağıda belirtilmiştir.

- a) Yasaklanmış her hareketten sonra verilen cezalar Orta Hakem tarafından ilan edilecektir.
- b) Cezalar; Kyong-go ve Gam-jeom olmak üzere ikiye ayrılır.
- c) İki Kyong-go cezası, bir puan kesilmesi şeklinde hesaplanacaktır. Bununla birlikte tek Kyong-go toplamda hesaba katılmayacaktır.
- d) Bir Gam-jeom eksi bir puan olarak hesaplanacaktır.

(2) Yasaklanmış hareketler ve cezaları aşağıda belirtilmiştir.

A) Aşağıda belirtilen yasaklanmış hareketler Kyong-go cezası ile cezalandırılacaklardır:

a) Sınır çizgisini geçmek; ayaklardan sadece birinin sınır çizgisini geçtiği durumlarda bile Kyong-go verilecektir. Sınır çizgisi teknik değiştirilirken kasıtsız olarak geçilirse ilk olarak Joo-eui olarak isimlendirilen sözlü uyarı komutu verilecek ve hareketin tekrarlanması durumunda Kyong-go verilecektir.

aa) Müsabıklardan birinin, bir ayağı sınır çizgisi dışına çıktığında 'kyong-go' cezası uygulanır.

ab) Kasıtsız olarak, teknik ve gard değişikliklerinde en az bir ayak sınır çizgisi dışına çıkarsa öncelikle 'joo-eui' verilir. Aynı hareketin tekrarında 'kyong-go' cezası uygulanır.

ac) Rakibin, ayak vuruşu, itmesi veya çekmesi sonucu sınır çizgisi dışına çıkarsa ceza verilmez.

ad) Orta hakem müsabaka alanının boyutlarını çok iyi bir şekilde kavramalıdır ve müsabakanın gereksiz yere haddinden fazla kesintiye uğramasının önüne geçebilmek için müsabaka alanının boyutlarının müsabaka yönetimine tüm kullanım alanı ile birlikte dahil olmasını sağlamalıdır.

ae) Müsabıklardan birinin bir ayağı sınır çizgisinden dışarı çıktığında, orta hakem hemen Kal-yeo komutu ile müsabakayı durduracak ve Kyong-go cezası verecektir. Müsabıklardan ikisinin de ayaklarının sınır çizgisinden dışarı çıkması durumunda, orta hakem hemen Kal-yeo komutu ile müsabakayı durduracak ve müsabıkların ikisine de Kyong-go cezası verecektir.

b) Rakibe sırtını dönerek kaçmak; bu harekete rakibin atağından kaçınmak için rakibe sırtını dönmek de dahildir ve bu harekette fair play'e aykırı bir durum görülürse veya yaralanmaya sebebiyet verebilecek nitelikte ise cezalandırılır. Aynı ceza, rakibin atağından eğilerek veya yere çömelerek kaçınma durumlarında da verilecektir.

c) Yere düşmek; kasti yere düşüşlerde "Kyong-go" cezası hemen verilecektir. Müsabıklardan birinin rakibinin yasaklanmış atağı neticesinde yere düşmesi durumunda, Kyong-go cezası yere düşen müsabıka değil, yasaklanmış atağı yapana verilecektir. Kasıtsız yere düşme durumlarında düşene ilk olarak Joo-eui verilir ve düşüşün tekrarlanması durumunda Kyong-go verilir. Teknik değiştirme sırasında kasıtsız olarak yere düşüldüğünde ceza verilmez.

d) Müsabaka yapmaktan kaçınmak; bu durumda, atak yapma niyeti olmaksızın müsabakadan kaçınan, daha fazla savunmada kalan, geriye doğru giden müsabıka ceza verilir. Bununla birlikte, Hakem ataktan kaçınma ile geri geri giderek savunma taktiği geliştirmeyi birbirinden ayırmalıdır. Ceza, savunma taktiği için yapılan hareketlere verilmeyecektir.

e) Rakibi tutmak, çekmek veya itmek; buna rakibin vücudunun herhangi bir yerini, elbisesini veya safeguardını çekmek de dahildir. Yine, ayağı ve eli çekmek veya dirsekten çekmek bu harekete dahildir. Tutma, rakibin omzuna el veya kol ile basma, rakibin hareketini engellemek için vücudunu elle çekmek de dahildir.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

Müsabaka esnasında, yukarıda sayılan amaçlardan birisi ile müsabıklardan birinin eli rakibinin omuzu veya koltuk altından geçerse ceza verilmelidir. İtme hareketine, atakta avantaj kazanmak amacıyla rakibin dengesini bozacak şekilde itmek, rakibin atağından korunmak için itmek veya tekniğin uygulanmasını engellemek için itmek ve avuç içi, dirsek, omuz, göğüs veya kafa vs. ile itmek dahildir.

f) Belden aşağısına saldırmak; belden aşağı herhangi bir yere yapılacak kasti atakları kapsar. Rakibin hareketi sonucu veya teknik değiştirme esnasında kasıtsız olarak belden aşağı yapılan атаğa ceza verilmez. Bu madde yine, rakibin tekniğini engellemek için kalçaların (uyluk), diz veya kaval kemiği bölgesine (diz ile ayak bileği arası) kuvvetli tekme veya basma hareketi yapılmasına da uygulanır.

g) Yaralanmış numarası yapmak; fair play'den yoksun hareketlerin cezalandırılması amacı ile verilir. Yaralanmayı abartmak, rakibin hareketinin kuralları ihlal ettiğini göstermek için vücudun bir yerinde ataktan doğan acı varmış gibi davranmak ve acıyı müsabaka süresini geçirmek için abartmaktır. Bu gibi durumlarda Hakem, beş saniyelik aralar ile iki defa müsabıktan müsabakaya devam etmesini isteyecek, müsabık Hakemin talimatlarını dinlemezse müsabıkta Kyong-go cezası verecektir.

h) Diz tutmak veya dizle atak yapmak; Bu madde rakibe çok yakın olunan durumlarda kasti olarak diz tutma veya dizle atak yapmayı kapsar. Bununla birlikte, aşağıdaki durumlarda dizle yapılacak benzer hareketler bu madde kapsamında değerlendirilmeyecektir;

aa) Müsabıklardan birisinin ayak tekniği uyguladığı esnada diğerinin ani hamlesidir.

ab) Kazaen, veya atağın mesafesinin hesaplanamaması sonucu ortaya çıkan durumlardır.

i) Rakibin yüzüne elle vurmak; rakibin yüzüne elle veya yumrukla, bilekle, kolla veya dirseklerle vurmaya kapsar. Bununla birlikte, rakibin başını çok aşağı indirmek veya vücudunu dikkatsizce döndürmek gibi hareketleri sonucu ortaya çıkan durumlarda ceza verilmez.

j) Rakibe veya antrenörüne hoş gitmeyecek sözler söylemek, hareketler yapmak, dokunmak; Bu durum, profesyonel bir müsabık, sporcu, taekwondocu veya antrenöründen beklenmeyecek fiziki veya sözlü davranışlarda bulunulmasıdır. Bu davranışın detayları aşağıdaki gibidir.

aa) Müsabakanın devamını engelleyici herhangi bir davranışta bulunmak.

ab) Hakemin kararını sert şekilde eleştiren davranış, hareket veya görevini usulü, kurallara aykırı şekilde yerine getirici davranışlarda bulunmak.

ac) Rakip müsabıkı veya antrenörünü aşağılayıcı sözlü davranışta bulunmak.

ad) Yüksek ses çıkarmak veya antrenörlük görevini aşan davranışlarda bulunmak.

ae) Müsabaka ile ilgili hoş gitmeyen, müsabaka sınırları içerisinde kabul edilemeyecek gereksiz hareket veya davranışlarda bulunmak.

Bu madde hükümleri, yasak davranışın usulsüzlüğüne ve yapan kişinin kastına bağlı olarak Gam-joem derecesinde anlaşılacaktır. Hangi cezanın uygulanacağına karar verme yetkisi hakeme aittir. Yukarıdaki durumların birbirinden ayrılması tamamen Hakemin yetkisindedir. Müsabakanın durduğu, raund arası süreler içinde, müsabıklardan biri veya antrenörü kötü davranışta bulunduğu, hakem müsabaka başlar başlamaz ceza verebilir ve bu ceza bir sonraki raundun sonuçlarına kaydedilir.

B) Aşağıdaki yasaklanmış hareketler Gam-jeom cezası ile cezalandırılacaktır:

a) Kal-yeo komutundan sonra rakibe saldırma; bu hareket özellikle rakibin yüksek yaralanma riskini taşıdığı için tehlikeli bir harekettir. Tehlike aşağıdaki durumlarda ortaya çıkar;



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

aa) Kal-yeo komutundan sonra müsabık o anda kendini savunamayacak bir durumda olabilir,

ab) Kal-yeo komutundan sonra müsabıkta uygulanacak teknik vuruş çok daha etkili olacaktır. Rakibe karşı bu tarz saldırgan eylemler taekwondo ruhu ile uyuşmamaktadır. Bu nedenle, Kal-yeo komutundan sonra kasti olarak rakibine saldıran müsabıklara ataklarının veya vuruşlarının etkililik derecesine bakılmaksızın ceza verilecektir. Gam-jeom cezası keza Kal-yeo komutundan sonra rakibine saldırma niyeti gösteren müsabıkta da verilebilir

b) Yere düşen rakibe saldırma; bu hareket de özellikle rakibin yüksek yaralanma riskini taşıdığı için tehlikeli bir harekettir.

Tehlike aşağıdaki durumlarda ortaya çıkar;

aa) Yere düşen müsabık kendini koruyamayacak durumdadır,

ab) Yere düşen müsabıkta uygulanacak teknik ve vuruş, müsabıkın düşüş pozisyonuna da bağlı olarak çok daha büyük ve etkili olacaktır. Bu şekilde yere düşen müsabıkta saldırgan eylemlerde bulunmak taekwondo ruhuna ve taekwondo müsabakalarına uygun olmayan, uygunsuz davranışlardır.

c) Rakibin atak yapan ayağını havada elle yakalayarak rakibi yere fırlatmak veya rakibi elle itmektir.

ç) Kasıtlı olarak elle rakibin yüzüne saldırmak; Hakem kendi kararı ile aşağıdakilerden birisini yapan müsabıkta Gam-jeom cezası verir.

aa) Yumrukla yapılan atağın başlama noktası omuz seviyesinden yüksek ise,

ab) Yumruk atağı yukarı doğru yapıldığında,

ac) Yaralanmaya sebebiyet verecek şekilde, teknik değiştirmenin bir parçası olmadan atağın çok yakın mesafede yapılması halinde verilir.

e) Antrenörü veya kendisi tarafından maçın seyir ve gidişatının engellenmesi; müsabıklardan birinin veya antrenörünün maçın gidişatını engelleyecek eylemde bulunmasıdır.

aa) Antrenörlerden biri müsabıkta esnasında belirlenen antrenör yerinden rahatsızlık verecek şekilde ayrıldığında, veya kasıtlı olarak müsabıkta alanını terk ettiğinde,

ab) Antrenörlerden birisi, müsabıkta alanının etrafında müsabıkta alanın gidişatını engellemek veya Hakemin kararını protesto etmek için dolaştığında,

ac) Antrenörlerden veya müsabıklardan birisi, Hakemlik yapan görevlileri tehdit ettiğinde veya Hakemlik yapan görevlilerin haklarını ihlal ettiğinde,

ad) Antrenörlerden veya müsabıklardan birisi, uygunsuz şekilde protestoda bulunduğu veya müsabıkta alanın gidişatını engellediğinde verilir.

f) Rakibe veya antrenörüne karşı hoş gitmeyen aşırı davranış, söz veya hareket; profesyonel bir müsabık, sporcu, taekwondocu veya antrenöründen beklenmeyen fiziki veya sözlü davranışta bulunulmasıdır. Müsabıkta devamını engelleyici herhangi bir davranış, hakemin kararını sert şekilde eleştiren davranış veya hareket, rakip müsabıkı veya antrenörünü aşağılayıcı şekilde bir davranış, antrenörlerin yüksek sesli müdahaleleri, müsabıkta ile ilgili hoşnutsuzluk yaratacak veya müsabıkta sınırları içinde kabul edilemeyecek hareketlerde bulunmaktır. Bu hareketin ağırlık derecesine göre hakem kyong-go veya gam-jeom cezası takdir edebilir. İki raund arasında bu hareketlerin yapılması halinde; hakem, müsabıkta başlar başlamaz ceza verebilir ve bu ceza başlayacak raundun sonuçlarına eklenir.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

(3) Müsabıklardan birisi kasıtlı olarak Müsabaka Kurallarına ve Hakem'in komutlarına uymayı reddederse, bir dakika bekleme süresinden sonra Hakem bu davranışlarda bulunan müsabıkı ceza ile mağlup ilan eder.

(4) Müsabıklardan bir tanesi eksi dört puan aldığında Hakem bu müsabıkı mağlup ilan eder.

(5) Kyong-go ve Gam-jeom cezaları üç raundun toplam skorunda hesaplanacaktır.

(6) Hakem müsabıklardan birine Kyong-go veya Gam-jeom vermek için müsabakayı durdurduğunda, müsabaka süresi; müsabakanın durduktan sonra tekrar başlaması için hakemin Kye-shi komutundan Kye-sok komutuna kadar hesaplanmaz.

(7) Yasaklanmış davranış ve cezaların oluşturulma nedenleri; müsabıkları korumak, adil bir maç yönetimini sağlamak ve doğru tekniklerin kullanılmasını sağlamaktır.

(8) İki Kyong-go" bir puan kesilme cezası olarak uygulanacaktır. Bununla birlikte sonda tek kalan Kyong-go toplam skorda hesaba katılmayacaktır. Her Kyong-go, ihlal edilen kuralların aynı veya farklı olup olmadığına ve içinde bulunulan raunda bakılmaksızın toplam puan üzerinden eksi bir puan olarak hesaplanacaktır.

(9) Hakem müsabıklardan birisini ceza ile mağlup ilan edebilir. Hakem, müsabıklardan birisi veya antrenörü tarafından taekwondo müsabakasının temel noktalarının ihlal edildiğinde, veya Temel Müsabaka Kurallarını ve Hakemin direktiflerini ihlal ettiğinde eksi dört ceza puanı almadan, bu gibi davranışlarda bulunan müsabıkı mağlup ilan edebilir. Başka bir deyişle; müsabıklardan birisi Hakemin uyarıcı direktiflerini alenen ihlal etmeye devam etme niyet ve eğilimi sergilerse bu müsabık hemen ceza ile mağlup ilan edilecektir. Müsabıklardan birisi eksi dört puan aldığında Hakem tarafından cezalar ile mağlup ilan edilir. Eksi dört puanın anlamı, Gam-jeom veya Kyong-go ceza kategorilerine bakılmaksızın eksi dört ceza puanının alınmış olması durumudur. Eksi dört ceza puanı alan müsabık otomatik olarak mağlup ilan edilir. Bu durumda, Hakem diğer müsabıkı şartsız olarak galip ilan etmelidir.

Üstünlük Kararı

Madde 18-(1) 4. raundun tamamlanmasından sonra skorlardaki eşitliğin bozulmaması durumunda; kazanan müsabık tüm hakemlerin üstünlük kararı ile belirlenecektir. Hakemler üstünlük kararını, 4. raunt süresince gösterilen etkinliğe göre verecektir. Etkinlik; müsabaka esnasında müsabıkın teknik üstünlüğü, müsabakaya hakimiyeti, uygulanan tekniklerin çokluğu, zorluk ve karmaşıklık bakımından daha zor ve ileri tekniklerin uygulanması ve daha iyi bir müsabaka tarzı sergilemesi olarak değerlendirilecektir.

(2) Üstünlük kararının verilmesi aşağıdaki kurallara göre olacaktır:

a) Müsabakadan önce tüm hakemler üstünlük pusulalarını yanlarına alacaklardır.

b) Üstünlük kararı verilmesi gerektiği durumda, orta hakem üstünlük kaydı anlamına gelen Woo-se-girok komutunu verecektir.

c) Orta hakemin bu komutundan sonra yan hakemler başlarını önlerine eğerek 10 saniye içinde kazanan müsabıkı üstünlük pusulasına işaretleyecekler ve pusulayı imzalayarak orta hakeme teslim edeceklerdir.

ç) Orta hakem tüm üstünlük pusulalarını toplayacak ve son kararı kaydedecektir. Daha sonra da galibi ilan edecektir.

d) Galip müsabıkın ilan edilmesinden sonra, orta hakem üstünlük pusulalarını kayıt görevlisine verecek ve kayıt görevlisi bu pusulaları Merkez Hakem Kuruluna teslim edecektir.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

(3) Üstünlük kararı 4. raunda müsabaka süresince gösterilen aktiviteye göre verilmelidir. Üstünlük, müsabıkın teknik ve agresif olması, daha fazla teknik uygulaması, hem güçlük hem de karmaşıklık bakımından daha ileri teknikler uygulaması ve daha iyi müsabaka ahlakı göstermesi kriterleri göz önüne alınarak verilir.

Kararlar

Madde 19- (1) Müsabaka sonunda aşağıdaki kararlardan biri verilebilir.

a) Knock-out ile galibiyet hakem bu kararı, müsabıklardan birisi geçerli bir atak sonrası Knock-down durumuna düştüğünde ve Yeo-dul'a sayılana kadar müsabakaya devam edemeyecek durumda olduğunda ve hakemin müsabıkın müsabakaya devam edemeyeceğini belirlemesi ile verilecektir. Bu sonuç on saniye geçmeden önce verilebilir.

b) Hakemin maçı durdurması ile galibiyet (RSC)

c) Skor veya üstünlük ile galibiyet

aa) Final skor ile galibiyet

ab) Puan aralığı ile galibiyet; müsabıklar arasında 7-puanlık fark oluştuğunda müsabaka durdurulacaktır ve galip ilan edilecektir.

ac) Tavan puan ile galibiyet; müsabıklardan birisi 12 puana ulaştığında, müsabaka durdurulacak ve galip ilan edilecektir.

ç) Çekilme ile galibiyet.

d) Diskalifiye ile galibiyet.

e) Hakemin ceza vermesi ile galibiyet.

(2) Hakemin Müsabakayı Durdurması: Hakem kendi yargısı veya müsabaka doktorunun bir dakikalık kendine gelme süresinden sonra bile, müsabıkın müsabakaya devam edemeyeceğine karar vermesi veya müsabıkın hakemin devam etmesi yönündeki komutunu umursamaması durumunda; hakem müsabakayı bitirir ve diğer müsabıkı galip ilan eder.

(3) Puan farkı veya tavan puan ile galibiyet: Bu durumda, müsabıklar arasındaki puan farkı veya tavan puan galibi belirler.

(4) Çekilme ile Galibiyet: Galip, rakibinin çekilmesi ile belli olur.

a) Müsabıklardan birisi sakatlanma veya farklı nedenlerden dolayı maçtan çekildiğinde,

b) Raunt arasından sonra müsabık maça başlamazsa veya maça başlama çağrısına uymadığında,

c) Antrenörlerden birisi, müsabakayı kaybetmeyi kabul ederek müsabaka alanına havlu attığında verilir.

(5) Diskalifiye ile Galibiyet: Bu durum, müsabıkın tartıda gerekli sıklet tartısına uymaması veya müsabaka başlamadan önce müsabık olma şartlarını kaybetmesi ile ortaya çıkar.

(6) Hakemin ceza vermesi ile galibiyet: Müsabıklardan birisinin toplamda eksi dört ceza puanı alması veya müsabıkın 17madde hükümlerine göre ceza gerektiren bir harekette bulunması halinde hakemin kararı ile galibin belirlenmesidir.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

Knock-Down

Madde 20- (1) Ayak bileğinden aşağısı hariç olmak üzere vücudun herhangi bir yerinin rakibin uyguladığı teknik sonucu zemine değmesidir.

(2) Müsabıklardan birisinin müsabakaya devam edemeyecek şekilde sendelemesi, ayakta duramaması durumudur.

(3) Hakemin, uygulanan güçlü bir teknik sonucunda müsabakanın devam edemeyeceği yargısına varması durumudur.

(4) Türkçe karşılığı yere düşme olan Knock-down; Müsabıklardan birisinin vuruş sonucunda zemine değmesi, sendelemesi veya müsabakanın gereklerini yerine getirmekte yetersiz kalması durumudur. Bu belirtilerin ortaya çıkmadığı durumlarda bile, temas neticesinde hakem müsabakaya devam etmenin müsabıklardan birisi için tehlike arz ettiği kanısına vardığında veya müsabıklardan birisinin güvenliği hakkında şüphe duyduğunda knock down'a hükmedebilir.

Knock-Down Durumunda Takip Edilecek Kurallar

Madde 21- (1) Müsabıklardan birisi, rakibinin geçerli atağı sonucu knock down durumuna düşmüşse Hakem aşağıdaki işlemleri yapacaktır:

a) Hakem ara anlamına gelen Kal-yeo komutunu vererek ayaktaki müsabıkı yere düşenden uzaklaştıracaktır.

b) Hakem sesli olarak Ha-nah'dan Yeol'e yani birden ona kadar, birer saniye aralıklarla yerdeki müsabık doğru, zamanın geçtiğini gösteren işaretler yaparak sayacaktır.

c) Hakem sayarken yerdeki müsabık ayağa kalkar ve müsabakaya devam etmek isterse, hakem düşen müsabıkın kendine gelmesi için sekiz sayısına karşılık gelen Yeol'a kadar saymaya devam edecektir. Hakem düşen müsabıkın kendine geldiğini belirledikten sonra, müsabık kendine gelmişse devam anlamına gelen Kye-sok komutu ile müsabakayı devam ettirecektir.

ç) Knock down durumuna düşen müsabık, hakem Yeol'a kadar saydıktan sonra kalkma ve müsabakaya devam etme isteği göstermezse, Hakem diğer müsabıkı galip ilan edecektir.

d) Sayma, raundun sona ermesinden veya müsabaka süresinin bitmesinden sonra da devam edecektir.

e) İki müsabıkın da knock-down durumuna düşmesi durumunda, Hakem müsabıklardan birisi yeterli olarak kendine gelinceye kadar saymaya devam edecektir.

f) Müsabıkların ikisi de "Yeol"a kadar sayılınca da kendine gelemiyorsa, galip Knock-down'dan önceki müsabaka skoruna göre belirlenecektir.

g) Hakem müsabıklardan birisinin müsabakaya devam edemeyeceği yargısına varırsa, sayarken veya saymaksızın galibi ilan eder.

(2) Müsabakadan sonra takip edilecek kurallar aşağıda belirtilmiştir.

Başından aldığı bir vuruş/darbe sonrası knock-out olarak müsabakaya devam edemeyen, müsabık, otuz gün müsabakalara katılamaz. Otuz günlük süre dolduğunda, müsabıkın müsabaka yapabilmesi için federasyon tarafından atanan bir doktor tarafından müsabıkın, iyileştiği ve müsabaka yapabileceğinin onaylanması gerekir.

(3) Atak yapan müsabıkın uzakta tutulması: Bu durumda, ayakta bulunan müsabık, kendisi için belirlenmiş yere dönecektir, şayet yerdeki müsabık ayaktakinin yerine yakın bir yerde ise, ayaktaki müsabık antrenörünün önündeki dikkat çizgisinde bekleyecektir.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

(4) Müsabaka süresince; hakem, çoğunlukla güçlü bir vuruş sonrasında tehlikeli etki ile aniden ortaya çıkan knock-down ve sendeleme durumuna hazırlıklı olmalıdır. Bu durumda hakem hemen Kal-yeo komutunu vermeli ve tereddüt etmeden saymaya başlamalıdır. Yere düşen müsabık hakem sayarken ayağa kalkar ve dövülmeye devam etmek isterse; saymanın ilk amacı müsabıkı korumaktır. Sayma sekize ulaşmadan müsabık ayağa kalksa ve müsabakaya devam etmek istese bile, Hakem müsabakayı başlatmadan önce Yeo-dul'a kadar saymalıdır. Yeo-dul'a kadar sayılması zorunludur ve hakem tarafından değiştirilemez.

(5) Taekwondoda kullanılan sayıların Türkçe karşılığı; Ha-nah bir, Duhl iki, Seht üç, Neht dört, Da-seot beş, Yeo-seot altı, Il-gop yedi, Yeo-dul sekiz, A-hop dokuz, Yeol on' dur.

(6) Hakem müsabıkın kendine geldiğini belirlemeli ve şayet müsabık kendine gelmişse Kye-sok komutu ile müsabakayı başlatmalıdır:

(7) Hakem sekize kadar sayarken, müsabıkın müsabakaya devam edip edemeyeceğini gözlemlemelidir. Sekizden sonra müsabıkın durumu sadece uygulamadır ve Hakem müsabakayı tekrar başlatmadan önce gereksiz zaman harcamamaya dikkat edecektir.

(8) Müsabık Knock-down durumuna düşer ve sekize kadar sayıldıktan sonra müsabakaya devam etme izlenimi vermezse, Hakem ona kadar sayacak ve diğer müsabıkı K.O. ile galip ilan edecektir. Müsabık zaman zaman yumruğunu sıkarak müsabakaya devam etme isteği gösterir, yumruğunu sıkarak dövüş pozisyonu alır, dövüşme isteğini işaret eder. Müsabık sekize kadar sayılıncaya kadar bu işareti gösteremezse; hakem, saymayı sekizden ona kadar tamamlar ve diğer müsabıkı galip ilan eder.

(9) On denildikten sonra müsabakaya devam etme isteği göstermek geçerli değildir. Müsabık sekiz denildikten sonra müsabakaya devam etme isteği gösterse bile, Hakem müsabıkın müsabakaya devam edemeyeceği yargısına varmışsa, saymayı ona tamamlar ve maçı bitirebilir.

(10) Müsabıklardan birisi tehlikeli bir vuruş veya darbe aldığı anda ve aciliyet arz eden bir duruma düştüğünde, Hakem müsabıklardan birisinin müsabakaya devam edemeyeceğine karar verirse; Hakem saymayı durdurabilir ve ilk yardımı çağırabilir veya bu durumu sayma ile bağlantılı hale getirebilir.

a) Hakem, sayarken müsabıkın durumunu belirlemede başarısız kalıp, sekiz dedikten sonra müsabıkın kendine gelmesi için ekstra zaman geçirmemelidir.

b) Müsabık sekiz denilmeden önce, açıkça kendine gelir ve müsabakaya devam etmek isterse, Hakem müsabıkın durumunun tıbbi tedaviye ihtiyaç duyduğu kanaatinde ise önce Kal- yeo and Kye-shi maçı tekrar başlatmalı ve 22. maddedeki prosedürleri yerine getirmelidir.

Müسابakaya Ara Verme Kuralları

Madde 22-(1) Müsabıklardan birisi, veya her ikisinin de yaralanması nedeniyle müsabaka durdurulduğunda, aşağıdaki uygulamalar yerine getirilecektir. Müsabakanın, açıklanan kurallar dışında durdurulması gerekirse Hakem, zaman anlamına gelen Shi-gan komutunu verecek ve devam et anlamına gelen Kye-sok komutu ile müsabakayı başlatacaktır.

a) Hakem, müsabakayı Kal-yeo komutu ile durduracak, beklet anlamına gelen Kye-shi komutu ile kayıt masasını zamanı durdurması için uyaracaktır.

b) Hakem, müsabıkın bir dakika içinde ilk yardım almasını sağlayacaktır.

c) Müsabık bir dakikadan sonra müsabakaya devam etme isteği göstermezse, hafif sakatlıklarda veya yaralanmalarda bile, hakem tarafından mağlup ilan edilecektir.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

ç) Müsabakanın bir dakika sonra devamının mümkün olmaması durumunda, illegal atak uygulayarak rakibinin sakatlanmasına neden olan ve Gam-jeom cezası ile cezalandırılan müsabık mağlup ilan edilecektir.

d) İki müsabıkın da Knock-down durumuna düşüp, bir dakika sonra her ikisinin de ayağa kalkamamaları durumunda, galip sakatlıktan önceki skoru yüksek olan müsabık olacaktır. Bir dakikalık tedavi süreci sonucunda iki müsabıkında sakatlanarak maça devam edememesi durumunda, kazanan taraf sakatlanma ortaya çıkmadan önceki puan durumuna göre belirlenecektir.

e) Müsabıklardan birisinin bilincini kaybederek, sağlık bakımından riskli bir duruma düştüğü yargısına varılırsa, Hakem hemen müsabakayı durduracak ve ilk yardımı göreve çağıracaktır. Hakem, Gam-jeom cezası alacak illegal bir atak uygulayarak ve rakibini sakatlayan müsabıkı mağlup ilan edebilir veya atak Gam-jeom cezası alacak nitelikte değilse, galibi müsabaka durdurulmadan önceki skora göre ilan edecektir. Şayet yarışmacıların ikisi de Gam-Jeom lık hareket sonucu yerden kalkmamışlar ise yarışmacıların ikisi de mağlup ilan edilir.

f) Müsabıklardan birisinin bilincini kaybederek sağlık bakımından riskli bir duruma düştüğü yargısına varılırsa hakem hemen yarışmayı durduracak ve ilkyardıma göreve çağıracaktır.

g) Hakem Gam-jeom cezası alacak illegal bir atak uygulayarak rakibini sakatlayan yarışmacıyı mağlup ilan eder. veya saldırının cezalandırılmamış bir hareket olarak kararlaştırılması durumunda yarışmaya devam edemeyen sporcu mağlup ilan edilecektir.

(2) Hakem müsabakanın, sakatlanma veya başka acil bir durum nedeniyle devam edemeyeceğine karar verirse, aşağıdaki önlemleri uygulamaya koyabilir:

a) Durum kritik ise, müsabık bilincini kaybediyorsa veya yoğun bir acı çekiyorsa, zaman çok önemli ise, ilk yardım vakit geçirilmeksizin çağrılmalıdır ve müsabaka kapatılmalıdır. Bu durumda müsabakanın sonucuna aşağıdakilere göre karar verilecektir:

aa) Gam-jeom cezası alacak derecede illegal atak uygulayan ve rakibini sakatlayan müsabık mağlup ilan edilir.

ab) Sakatlanma, geçerli bir atak, kaçınılmaz bir kontak veya kaza ile olmuşsa, müsabakaya devam edemeyen müsabık mağlup ilan edilir.

ac) Sonuç müsabaka içeriği ile ilgili değilse, galip müsabaka durdurulmadan önceki skora göre belirlenecektir. Müsabaka ilk raund bitmeden durdurulursa, müsabaka geçersiz sayılacaktır.

b) Sakatlanma çok ciddi değilse, Kye-shi komutundan sonra müsabık gerekli tıbbi tedaviyi görebilir.

aa) Tıbbi müdahale için izin: Hakem, tıbbi müdahalenin gerekli olduğuna karar verirse, müsabaka doktorundan müdahale isteyebilir.

ab) Müsabakanın tekrar başlaması komutunun verilmesi: Müsabıkın müsabakaya devam edip edemeyeceğine karar vermek tamamen Hakemin kararındadır. Hakem bir dakika içinde her an müsabıktan müsabakaya devam etmesini isteyebilir. Hakem, müsabakaya devam et komutuna riayet etmeyen müsabıkı mağlup ilan edebilir.

ac) Müsabık, bir dakikalık Kye-shi süresi içerisinde tıbbi müdahale yapılırken, Kye-shi komutu verildikten kırk saniye sonra hakem sesli olarak beşer saniyelik aralarla geçen zamanı ilan eder. Bir dakikalık süre sonunda, müsabık yerine gelemese, müsabakanın sonucu ilan edilmelidir.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

ad) Kye-shi komutu verildikten sonra, müsabaka doktorunun ulaşılabilirliğine bakılmaksızın bir dakikalık süre tutulacaktır. Bununla birlikte, tıbbi müdahale gerekli ve doktor yoksa veya ek tedavi gerekli ise, bir dakikalık zaman hakemin kararı ile uzatılabilir.

ae) Bir dakika sonrasında müsabakanın devamı imkansız ise, müsabakanın kararı bu maddenin (2) fıkrasının a) bendini aa) şıkkına göre verilir.

(3) İki müsabık da bir dakikalık süre sonrasında müsabakaya devam edemeyecek durumda ise veya acil bir durum ortaya çıkarsa, müsabakanın sonucuna aşağıdaki kriterlere göre karar verilir:

a) Sonuç; müsabıklardan birinin illegal Gam-jeom cezası ile cezalandırılacak atağı sonrasında ortaya çıkmışsa, atağı yapan mağlup ilan edilir.

b) Sonuç, Gam-jeom cezası ile cezalandırılmayacak bir illegal atak sonrasında ortaya çıkmışsa, müsabakanın sonucuna, müsabaka durdurulmadan önceki skora göre karar verilecektir. Bununla birlikte, müsabakanın durdurulması birinci raundun sonundan önce olursa, müsabaka geçersiz sayılacaktır ve Organizasyon Komitesi müsabakanın daha sonraki bir saatte tekrarını kararlaştıracaktır.

c) Şayet olay iki müsabıkın da Gam-jeom cezası ile cezalandırılacağı bir hareket sonrasında ortaya çıkmışsa iki müsabık da mağlup ilan edilecektir.

(4) Yukarıdaki şartlar haricinde ortaya çıkan ve müsabakanın durdurulmasını gerektiren durumlarda aşağıdaki uygulamalar takip edilir:

a) Kontrol edilemeyen durumlar neticesinde müsabakanın durdurulması gerekirse, hakem müsabakayı durdurur ve Organizasyon Komitesinin kararı ve direktiflerine göre hareket eder.

b) Müsabaka ikinci raundun tamamlanmasından sonra durdurulursa, müsabaka tamamlanamazsa, sonuç durdurulmadan önceki skora göre belirlenir.

c) Müsabaka ikinci raund bitmeden önce durdurulursa, müsabaka tekrarlanmalı ve bu tekrar, prensip olarak üç raund şeklinde yapılmalıdır.

Hakemler

Madde 23-(1) Hakemlik yapabilmek için Federasyon tarafından verilmiş hakemlik lisansına sahip olmak gerekir.

(2) Hakemlerin görevleri aşağıda belirtilmiştir.

a) Orta Hakem; müsabakanın tüm kontrolünü elinde tutacaktır. Shi-jak, Keu-man, Kal-yeo, Kye-sok ve Kye-shi komutlarını verecek, galibi, mağlubu, puanların kesilmesini, uyarıları ve müsabakadan çıkmalara karar verecektir. Hakemin tüm komutları, tüm hareketler onaylandıktan sonra ilan edilecektir. Hakem, belirtilen kurallara göre, bağımsız olarak karar verme hakkına sahip olacaktır. Hakem, puan veremeyecektir. Müsabakanın eşitlik veya skorsuz bitmesi durumunda, üstünlük kararı 4. raund sonunda, Orta Hakem ve Yan Hakemler tarafından birlikte verilecektir.

b) Yan Hakemler; geçerli puanları hemen işaretleyeceklerdir. Görüşlerini Hakem tarafından istendiğinde doğru olarak bildireceklerdir. Yan Hakemler ve Hakem tarafından verilen kararlar kesin ve şüpheden uzak olacaktır ve hakemler, Müsabaka Merkez Hakem Kuruluna karşı sorumlu olacaktır.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

(3) Hakemlik yapan görevliler müsabakalar esnasında; Federasyon tarafından belirlenen üniformaları giyeceklerdir. Müsabaka alanına, müsabakanın gidişatını engelleyebilecek hiçbir materyal ile çıkmayacaklardır.

(4) Merkez Hakem Kurulu Başkanı, hakemlik yapan görevlilerin yanlış görevlendirilmesi durumunda veya görevlendirilen hakemlerden herhangi birinin adil olmayan bir şekilde müsabaka yönettiği veya makul olmayan bir hata yaptığı yargısına vardığında, görev yapan hakemlerin yerlerine diğer hakemlerin görevlendirilmesini yapar.

(5) Yan hakemlerin, yüze uygulanan geçerli atağa birbirinden farklı puan vermeleri ve verilen puanların geçersiz sayılması durumunda yan hakemlerden herhangi biri yanlış işaret edebilir ve diğer hakemler ile birlikte görüşme isteyebilir. Bu durumda Orta Hakem, zaman anlamına gelen Shi-gan komutunu vererek müsabakayı durdurur ve yan hakemleri görüşlerini sormak üzere toplayabilir. Görüşmeden sonra, Orta Hakem sonucu ilan etmelidir. Bu madde, hakemin saymada yanlış yapması durumunda ve yan hakemin Hakem sayarken üç veya dört farklı bir görüşe sahip olması durumuna da uygulanabilir.

Kayıt Yapan Görevli

Madde 24- (1) Kayıt yapan görevli, müsabakanın süresini, bitimini ve raundlarını tutacak, duraklama, verilen puanların ilanı ve kaydı, cezaların ilanı ve kaydı gibi işlemleri yerine getirecektir.

Hakemlik Yapacak Görevlilerin Atanması

Madde 25- (1) Hakem ekibinin görevlendirilmesi müsabaka programı kesinleştikten sonra yapılacaktır.

(2) Müsabakada kullanılan safeguardın niteliğine göre; elektronik olmayan safeguardların kullanıldığı durumlarda, hakem ekibi bir orta hakem ve dört yan hakemden elektronik safeguard kullanıldığı durumlarda hakem ekibi bir orta hakem ve iki yan hakemden oluşacaktır.

İtiraz Kurulu ve Yaptırımlar

Madde 26-(1) İtiraz Kurulu en az üç üyeden oluşur. Üyelerin sayısı tek sayı olmalıdır. İtiraz konusu müsabakalarla aynı ilden olan üyeler varsa bu üye veya üyeler Kuruldan çıkarılmalıdır. Kurul üyelerinin sayısı her durumda tek rakamlı olmalıdır. Uygun olmayan durumdaki kişi Başkan ise, kalan üyeler geçici olarak bir başkan seçeceklerdir. İtiraz Kurulu, Merkez Hakem kuruluna, hakemlik yapan görevlilerin değiştirilmesini önerebilir.

İtiraz kurulunun oluşturulması ve sorumlulukları aşağıda düzenlenmiştir.

a) İtiraz Kurulunu oluşturacak üyelerin nitelikleri: Federasyon Merkez Hakem Kurulu Üyeleri, Teknik Kurul Üyeleri ve teknik toplantıda önerilen yeterli düzeyde taekwondo bilgi ve deneyimine sahip idareci veya antrenörden seçilecek teknik delegelerden oluşur. Üyeler kendi aralarında bir başkan seçerler. Teknik Delege, resmi görevli üye olacaktır.

b) Üyelerin sorumlulukları; İtiraz Kurulu, itirazlar ile ilgili olarak, kendi kararlarına göre yanlış verilen kararları düzeltecek, yanlış karar veren veya illegal davranış sergileyen görevliler hakkında disiplin işlemini gerçekleştirecek, sonuçları federasyon yetkilisine bildirecektir.



TAEKWONDO MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI

aa) Hakemlerden birinin kararına itiraz edildiğinde, İlin veya Kulübün resmi delegasyonu kararın tekrar değerlendirilmesi için (İtiraz dilekçesi) İtiraz Kuruluna, her yıl yönetim Kurulunca belirlenen itiraz ücreti ile birlikte ilgili maçtan sonra on dakika içinde başvuracaktır.

ab) Tekrar değerlendirme sonundaki karar çoğunluk oyu ile alınacaktır.

ac) İtiraz Kurulu, hakemlik yapan görevlileri işlemin onayı için çağırabilecektir.

aç) İtiraz Kurulu tarafından varılan karar son karar olacaktır ve daha sonraki başvurular kabul edilmeyecektir.

(2) Değerlendirme kuralları aşağıda belirtilmiştir.

a) İtiraz başvurusu gözden geçirildikten sonra, itiraza konu müsabaka kabul edilebilir veya kabul edilemez kriterine göre ele alınacaktır.

b) Gerekli durumlarda, Kurul, Orta Hakem ve Yan Hakemlerin görüşlerini dinleyebilir.

c) Gerekli durumlarda, Kurul, yazılı veya görsel kayıt verileri gibi kararın materyal delillerini gözden geçirebilir.

ç) Değerlendirmeden sonra, Kurul çoğunluk kararını oluşturmak için gizli oylama yapar.

d) Başkan, değerlendirme sonuçlarını ortaya koyan yazılı bir rapor hazırlar ve bu değerlendirmenin kamuoyu tarafından bilinmesini sağlar.

e) Kararın uygulanma şekli aşağıdaki gibidir.

aa) Müsabaka sonucunun belirlenmesinde, skorun hesaplanmasında veya müsabıklardan birinin yanlış kimliklendirilmesi durumunda, karar ters uygulanır.

ab) Kuralların uygulanmasındaki yanlışlıklar: Kurul, Hakemin Müsabaka Kurallarını açıkça ihlal eden bir yanlış yaptığını belirlerse, yanlış sonucunda ortaya çıkan durum düzeltilecek ve Hakem cezalandırılacaktır.

ac) Olgulara dayanan, yargı yanlışları: Kurul, vuruşun şiddeti, eylemin veya temasın sertliği, kasıt, bir hareketin ilanı veya yeri hakkında tereddüt etmek gibi durumlarda, Hakemlerin yanlış yargıda bulunduğu karar verirse, mevcut karar değiştirilmez ve yanlış görülen görevliler cezalandırılır.

Diğer Hususlar

Madde 27-(1) Bu Talimatta hüküm bulunmayan hallerde;

a) Müsabaka ile ilgili olarak ortaya çıkan sorunlar, ilgili müsabakada hakemlik yapan görevliler tarafından oy birliğiyle,

b) Müsabaka ile ilgili olmayan problemler, Organizasyon Kurulu tarafından karar bağlanır.

(2) Organizasyon Komitesi, her müsabaka alanında, müsabakayı kaydedecek ve saklayacak bir video-kayıt cihazı bulunduracaktır.

Yürürlük

Madde 28-(1) Bu talimat yayımlandığı tarihte yürürlüğe girer.

Yürütme

Madde 29- (1) Bu Talimat hükümlerini Federasyon Başkanı yürütür.